



9^{èmes} journées de pratique et de recherche du groupe thématique MACCA

Méthodes, Approches Créatives et Critiques de l'Apprentissage et de la formation au Management

**Faire mieux avec moins :
vers le slow, le low et la robustesse
dans nos enseignements**

Les 15 et 16 janvier 2026 à l'Université d'Angers
Plus d'info sur macca2026.sciencesconf.org



Jeudi 15 janvier

- **9h30** Accueil café

| Espace co-working

- **10h15** Mots d'accueil

| Amphi. Lagon

Philippe Lépinard, co-fondateur du GT MACCA

Isabelle Vandangeon-Derumez, co-fondatrice du GT MACCA

Frédérique Chédotel, Directrice du Granem, co-responsable de l'Axe 4 « Comportements responsables et numérique » de la SFR Confluences, Université d'Angers

- **10h30 – 12h** Conférence inaugurale

| Amphi. Lagon

Renaud Hétier, UCO

Romain Guillet, OSTRAL

- **12h – 13h30** Pause déjeuner

| Espace co-working

- **13h30 – 15h** Session plénière : IA et datas

| Amphi. Amande

Présidents de session : Landelin Delcouch et Anne Fablet-Rogeré

Botshit et recherche d'information scientifique : quel est le risque pour les chercheurs en sciences de gestion ?

Robert Viseur, Stéphane Ranalli

Les parcours étudiants à l'ère des données : modéliser, comprendre et agir sur les dynamiques d'engagement

Landelin Delcouch

Repenser l'apprentissage de la réflexion stratégique complexe : une expérimentation pédagogique avec l'IA générative

Aude Ducroquet, Régis Dumoulin

- **15h – 15h15** Pause

| Espace co-working

- **15h15 – 16h45** Deux sessions de 45minutes

- Atelier « Eprouver les transitions par les sensations du corps : un médium multimodal reprenant corps dans son attention au vivant », animé par Valérie Billaudieu et Karine Thomas

| Salle 501

- Présentation du jeu « TUMULTE », animé par Nathalie Debski, Marie Grollier et Yamina Gouel
| Salle 502
- **16h45 – 17h15** Pause
| Espace co-working
- **17h15 - 18h30** Sessions parallèles de formats alternatifs
 - Art et jeux de rôle
| Salle 501

Présidents de session : Philippe Lépinard et Valérie Billaudeau

Les apprentis face aux jeux : coopération vs. compétition, quels enseignements ?
Fabrice Caudron, Lidwine Maizeray, Frédéric Sauvage

Sortir du cadre : le Louvre-Lens, un musée en partage comme ressource pédagogique pour construire autrement sa problématique de recherche
Bénédicte Jamin, Anne-Ryslène Zaoual

FruityNuts - Jeu de rôle managérial
Loïc Martin

La pratique théâtrale : un moyen frugal et ralenti au service d'une formation au management respectueuse de la planète et plus efficace : le cas du projet collectif (Format alternatif)
Catherine Maman

- Diversité et visions étrangères
| Salle 502

Présidentes de session : Isabelle Vandangeon-Derumez et Carol-Anne Loher-Delalune

L'IA générative comme levier de Foresight en réseau
Raquel Janissek-Muniz, Bruno Dresch, Carlos Javier Brito-Cabrera, Javier Vitale

Animation d'un séminaire Diversité en grande école de commerce : quels sont les effets induits par les différentes postures pédagogiques ?
Hédia Zannad, Carine Chemin-Bouzir

Enseigner la résilience organisationnelle à partir des pratiques du tourisme rural : un levier de créativité et de réflexivité en management
Oussama Errami

Repenser les projets de fin d'études en management à l'ère de l'IA générative : une approche pédagogique immersive au profit des acteurs de l'économie sociale et solidaire au Maroc
Fatima Zahra Agzit

- **À partir de 19h** Dîner (sur inscription - si vous n'avez pas pu compléter le questionnaire à temps, merci de nous contacter)
| Lieu à préciser

Vendredi 16 janvier

- **8h30** Accueil
| Espace co-working
- **9h - 10h30** Ateliers Ludiques

Présentation du jeu -Retour d'expérience: Détournements Ludo-pédagogiques pour des apprentissages systémiques -« Rubik's cube modifié », Présenté et animé par Guillaume Denos et Carol-Anne Loher-Delalune Salle 501	Atelier « MOOC Doctorats et poursuite de carrière », animé par Adeline Bossu et Delphine Gonidec Salle 502
---	--

- **10h30 – 11h00** Pause
| Espace co-working
- **11h00 – 12h30** Session plénière : Réflexivité et compétences
| Amphi. Lagon

Présidents de session : Fabrice Caudron et Gwenaëlle Lairet

L'Expérience Game of Thrones : le jeu de rôle immersif comme catalyseur de compétences transférables en Sciences de Gestion ? Julie Escurignan, Guillaume Carpentier
Réflexivité éclairée d'élèves-ingénieurs : une pédagogie informée de la psychanalyse en théorie des organisations Thibault De Swarte, Guillaume Carpentier
Une pédagogie soutenable par l'action et en équipe Odile Paulus

- **12h30 – 13h45** Pause déjeuner
| Espace co-working

- **13h45 – 15h15** Sessions parallèles de formats alternatifs

- Autour du jeu
| Salle 501

Présidentes de session : Bénédicte Jamin et Adeline Bossu

Séminaire d'initiation aux jeux de rôle sur table en école de management
Philippe Lépinard, Isabelle Vandangeon-Derumez

Effet de la dimension géographique sur la conscience de la situation des apprenants en contexte d'apprentissage expérientiel
Philippe Lépinard

Enseigner la culture de la sécurité avec la simulation aéronautique : cas d'usages en IAE et IUT - Partie 2
Sami Bakri, François Collas, Philippe Lépinard

Proposition d'un schéma synthétique du vocabulaire de la ludopédagogie
Julian Alvarez, Matthieu Boucher, Philippe Lépinard

- Prendre le temps
| Salle 502

Présidentes de session : Lidwine Maizeray et Delphine Gonidec

Slow Management et Évaluation de la Performance RH : Apports, Modèles et Pratiques (le cas des apprentis M2 GRH)
Lidwine Maizeray, Fabrice Caudron, Frédéric Sauvage

Le retour d'expérience, une contribution à la pédagogie frugale ?
Thomas Misslin

Prendre le temps de dialoguer et faire vivre la soutenabilité forte
Charline Collard, Aline Pereira Pündrich, Jocelyne Yalenios

La Fresque de l'Apprendre© : un outil collaboratif pour interroger et transformer les pratiques d'apprentissage
Coralie Damay, Virginie Papadoupoulou, Moez Ben Yedder

- **15h15 – 15h30** Clôture des 9^{es} journées MACCA

| Amphi. Lagon

- **15h30 – 16h** Pause et Temps d'échange

| Espace co-working